Nr.29
16.7.98
FF 13,00 • FL 3,85 • LIRE 3500 • PTAS 325 • LFRS 75 • FT 450
E 19002 C
4 398550 003203 29
sFr. 3.40 S 25,– DM 3,20

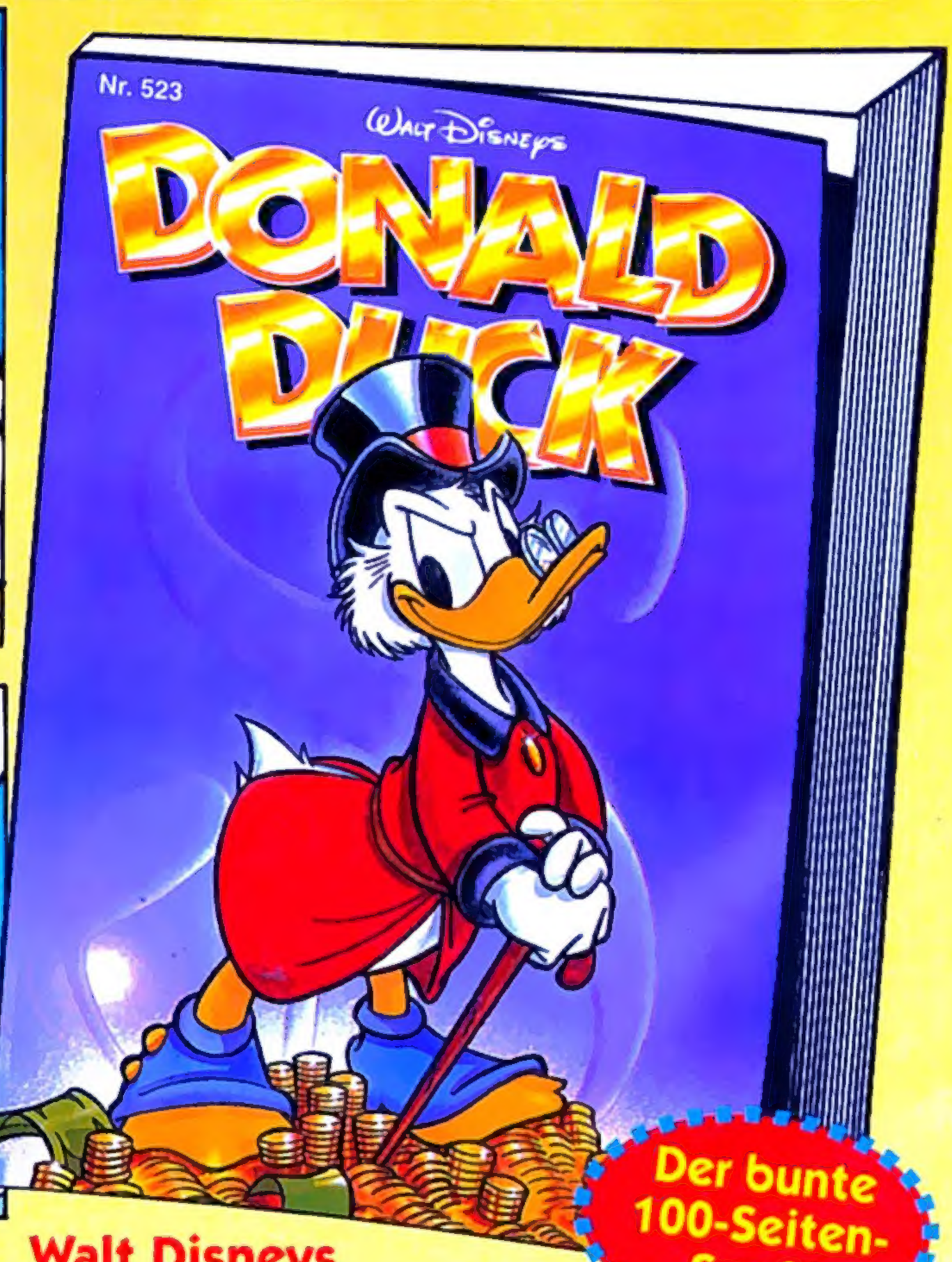
Walt Disneys

MICKY MAUS

Micky in:
Die Bergung der Gigantic
Spannender Abenteuer-Comic

Eine irre Erfindung!

Dagobert Duck möchte den stinkenden Straßenverkehr gerne durch eine saubere Lösung ersetzen. Luftschiffe wären nicht schlecht. Doch die brauchen am Boden zuviel Parkraum. Einwegluftschiffe müßten es sein, die man am Ende der Reise einfach aufessen könnte. – Was zunächst unmöglich scheint, ist plötzlich durch einen Unfall in Donalds Backofen gar nicht mehr so abwegig. Ein unglaubliches Unternehmen nimmt seinen Lauf ...



Jetzt überall, wo es Zeitschriften gibt!

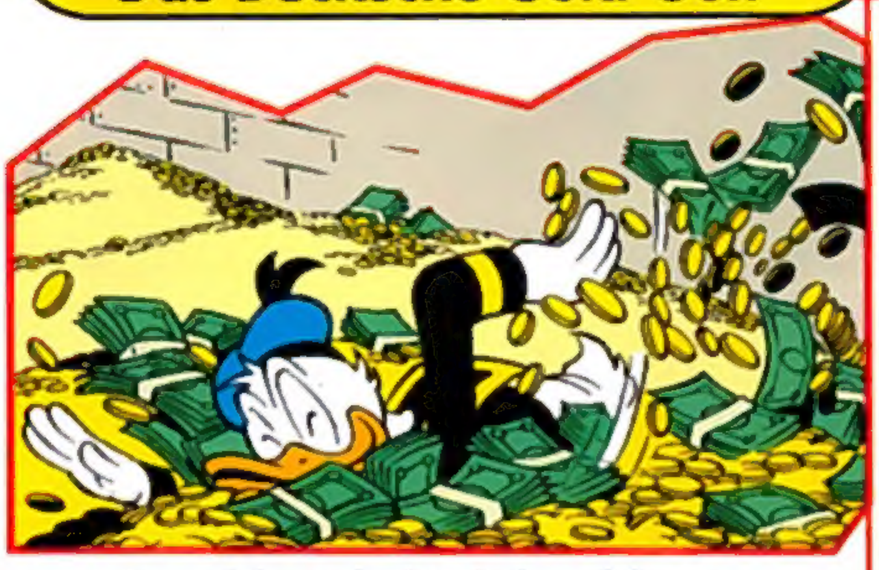
Walt Disneys DONALD DUCK Nr. 523

Der bunte 100-Seiten-Spaß!

Inhalt

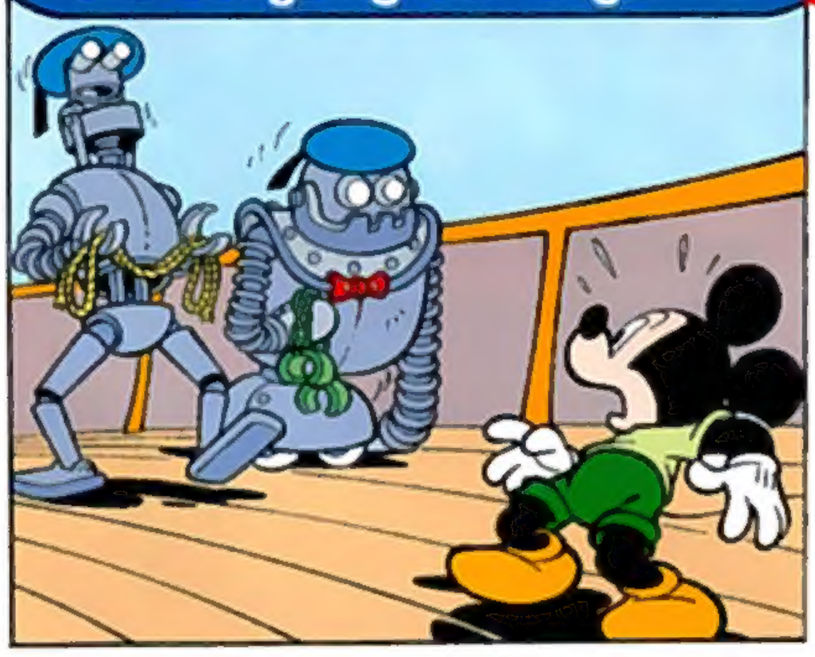
COMICS

DONALD DUCK 4
Das Ducksche Geld-Gen



Donald wird plötzlich geldgierig - liegt das etwa in der Familie?

MICKY MAUS 24
Die Bergung der Gigantic



Im Wrack eines gesunkenen Luxusdampfers sieht Micky Gespenster!

DAGOBERT DUCK 42
Sparen kann kosten

scan + edit: tommy5772

DAGOBERT DUCK 45
Der Schwarze Ritter
Teil 2

EXTRA

32 Abenteuer-Set TEIL 1

18 Witze, Tips und STREICH Tricks DER WOCHE

22 Gegen die Tücken der Wüste

40 Ferientips: Keine Zeit für Langeweile!

44 Test: Bist du fit für Abenteuer?

60 ZAPP

62 Lachparade

WALT DISNEY'S
DONALD DUCK

Das Ducksche Geld-Gen

Voll fit, unser Onkel Dagobert! Springt immer noch wie ein junger Seehund in seinen Talerchen herum!

Weil Geld sein ein und alles ist! Ohne das wäre er nie so auf Zack und so zufrieden!

Da könntet ihr recht haben... seufz! Ich habe kein Geld, bin nicht auf Zack, und von zufrieden will ich gar nicht erst reden!

D 94180

Und meine biologische Uhr tickt unaufhaltsam weiter! Morgen werde ich wieder ein Jahr älter, und ich bin nicht mal ansatzweise so erfolgreich wie Onkel Dagobert!

Sag mal, wie war das eigentlich bei dir? Wann hast du deine Berufung zum Geldscheffeln entdeckt?

In der Wiege, Kinder, in der Wiege! Geld gefiel mir schon von Geburt an!

Die Zuneigung zu Zahlungsmitteln liegt uns Ducks irgendwie im Blut! Es muß eine Art **Geld-Gen** geben, das schon viele in der Familie zur Vermögensbildung befähigt hat!

Was nicht heißen soll, daß es jeder so weit gebracht hätte wie ich! Ein Gen allein füllt noch keinen Geldspeicher!

Man muß seine **Erbanlagen** auch anzulegen wissen... mit Tatkraft, Schneid, Gerissenheit!

Pat McGreal (Story), **Vicar** (Zeichnung)

Wenn es ein vererbtes Geld-Gen ist, hat Onkel Donald es auch! Das haben wir in Bio gelernt!

Dann ist es wohl abgeschaltet… reprimiert heißt das bei den Genforschern, glaube ich!

Wenn ich ein Geld-Gen hätte, wär' es allenfalls deprimiert, bei meiner Finanznot!

WEG HIER!

Dann geh doch arbeiten! Hier, die Bank sucht Kassierer!

Kassieren? Ich kann ja nicht mal zahlen!

Stell dich mal nicht so an, da muß man das Geld doch nur zählen!

Für 30 Kreuzer die Stunde, wie bei Onkel Dagobert? Nein, danke!

Bei der Bank zahlen sie bestimmt mehr!

Und wer weiß, wenn du den ganzen Tag in Währungen wühlst, wird vielleicht dein Geld-Gen wach!

Man bewirbt sich mangels Zuversicht nur zögerlich – jedoch…

Sagten Sie Duck? Mehr brauche ich nicht zu wissen… der Name ist wie Donnerhall in unserer Branche! Sie haben die Stelle!

I-i-ist das Ihr Ernst?

Nun, Zweifel scheinen wohl angebracht…

Durchzählen, aber dalli! Ich muß zum Frisör!

S-sehr wohl, sofort… ups!

Was glauben Sie, wozu hier ein Fingeranfeuchter steht, Mann?

Man feuchtet an, doch…

Oh… das, äh…

…es hilft wenig…

Fünfchrrr!

Ja, ist das denn zu fassen?

Entweder ich erlebe morgen eine Leistungsexplosion, oder Ihre Tage als Talerzähler sind gezählt! Wir verstehen uns?

Ja, ja, gewiß!

Am Abend…

Ach, es ist ein Elend! Alles Finanzielle gerät mir zum Fiasko! Ich kann Geld weder zählen noch verdienen, nur ausgeben, seufz…

Hör schon auf mit dem Geseufze, jetzt wird gefeiert… **alles Gute zum Geburtstag!**

Feiern? Was denn? In meinem Alter war Onkel Dagobert längst Millionär! Nein, ich geh' schlafen… wer schläft, grübelt nicht!

Doch an der Schwelle zum Schlaf widerfährt Donald Wunderliches…

Gllb… m-mir ist auf einmal so schwummrig! Werd' ich etwa krank?

Im Gegenteil, denn tags darauf…

Ich fühle mich plötzlich pudelwohl! Wie eine Maus im Käseladen! Wie…

Ähem… ich möchte gern Geld einzahlen!

G-Geld? Da sind Sie bei mir goldrichtig, gnä' Frau… her mit den Hundertern, hechel, lechz!

Es handelt sich um genau…

Nein, sagen Sie nichts, lassen Sie mich nur dem vielstimmigen Flüstern des beredten Bündels lauschen… hmm, ja! Es handelt sich um exakt zweitausendeinhundertunddreißig tuschelnde Talerchen!

Stimmt! Aber wie…

Nun, ich kann den Ruf des Geldes hören! Und da hinten scheinen Scharen von Scheinen nach mir zu schreien… aus dem Weg!

Nanu?

He!

Nachmittags, zur Hausaufgabenzeit…

Das ist bestimmt Tilmann! Er wollte uns doch die Mathe-Lösungen sagen!

KLINGLING!

Ihr seid seine Neffen? Gut, dann holt doch bitte schön euren Onkel hier ab, ehe ich eine geschlossene Anstalt damit beauftrage!

Daß er es so schnell verbockt, hätt' ich nicht gedacht!

Er scheint halt doch kein Geld-Gen zu haben!

KADEDE

Wo ist unser Onkel?

Im Tresorraum?

Was tut er denn da?

Da drüben im Tresorraum! Und seit Stunden weigert er sich, wieder herauszukommen!

An meine Brust, dies nenn' ich Lust, im Geld zu wühlen und schmiegsame Scheine am Leib zu fühlen…

Ach, du Schande… er schwimmt im Geld! Genau wie Onkel Dagobert!

Und redet in Reimen… **sehr bedenklich!**

Ich sag's euch, Brüder, das ist das Geld-Gen! Es muß sich über Nacht angeschaltet haben!

Das klingt jetzt blöd, Herr Bankdirektor, aber dafür kann er nichts! Das Baden im Geld ist sozusagen erblich bedingt!

Das klingt sogar sehr blöd… **raus mit ihm!**

Der Ärmste ist völlig von der Rolle! Was sollen wir jetzt mit ihm machen?

Fragen wir Onkel Dagobert!

Hm, laßt mal sehen… glasiger Blick, weggetretener Gesichtsausdruck und generell schlafwandlerisches Gehabe… auf mich wirkt er völlig normal. Was stört euch denn plötzlich daran?

Wuaaah! Seid umschlungen, Billionen!

Das stört uns daran!

Was hat er vor?

Aber… er stürzt sich in mein Geld!

Und schwimmt darin herum wie ein Seehund!

Nicht zu fassen! Donald hat tatsächlich das Ducksche Geld-Gen geerbt!

Nur ist es bei eurem Onkel auf den denkbar ungünstigsten Boden gefallen. Es wird nichts fruchten, da er es nicht anzuwenden weiß.

Dazu gebricht es ihm an Fleiß, Verstand und Phantasie. Es wird bei blindwütigem Baden in anderer Leute Barschaft bleiben.

Was allerdings in höchstem Maße bedenklich ist. Dagegen muß unbedingt vorgegangen werden!

Und zwar von einem Experten in Sachen Erbgut: **Professor Mendelklon...**

Sinnkrise, Geldsorgen, drohende Kündigung, und das alles am Geburtstag? Ja, ein solcher Streßschub könnte ein inaktives Gen durchaus schockartig aktivieren!

Sehen wir uns zunächst Ihr Gen genauer an! Ein Tröpflein Blut genügt, um...

Argl!

Nach dem Aderlaß...

Und nun?

Nun werde ich das Gen isolieren, sequenzieren, dekodieren und eingehendst studieren, um...

Ich will Sie ja nicht unterbrechen...

...aber hat jemand eine Ahnung, wo Onkel Donald ist?

Meiner Treu, du hast recht! Wo ist der Junge denn plötzlich hin?

Ich habe es kommen sehen! Wir müssen ihn finden, ehe er sich blindlings in den nächstbesten Bargeldhaufen stürzt!

Und wo könnte der sein?

Ich fürchte, ich weiß, wo! Lest mal das da!

Heute findet eine große Geldscheingala im Gemeindesaal statt. Der Erlös soll der Entenhausener Kinderklinik zugute kommen!

Nichts wie hin! Onkel Donald hat bestimmt schon längst die Witterung aufgenommen!

Er wird es doch nicht wagen, sich an Spendengeldern für wohltätige Zwecke zu vergreifen?

Ganz in der Nähe ist die Gala schon in vollem Gange…

Dank Ihrer großzügigen Spenden für die bessere Beleuchtung unserer Babystation ist das Geldscheingefäß bereits gut gefüllt, und zwar mit geschätzten eineinhalb Kubikmetern Geld!

Bravo! Bravo!

Nanu? Wo wir gerade von besserer Beleuchtung sprechen…

Ah, man sieht wieder was!

Nichts sehe ich, gar nichts! Wehe unseren Babys… jemand hat die Spenden entwendet!

Die eineinhalb Meter! O herzlose Täter!

Das hätt' ich nie von ihm gedacht!

Onkel Donald klaut Spenden für Säuglinge!

Nun, wir wissen, daß dem nicht so ist…

Harhar! Das war leichter, als einem Kleinkind den Lolli zu mopsen!

Kinderleicht sozusagen, hehe!

Sag doch gleich **babyleicht,** hihi!

Müll rein, Moneten raus, harhar! Die Müllmannmasche war echt der Hit!

Da kommen uns die Bullen nie drauf!

Weil sie denken, daß wir's immer nur auf den alten Duck abgesehen haben!

Aber diesmal haben wir einen Riesenbogen um Bertel und seinen nervigen Neffen gemacht!

Drum kann diesmal auch nichts schiefgehen, hoho!

Doch das bleibt abzuwarten, denn…

Schnüffel… sieh da, ein allerliebstes Kreuzerlein, ganz verloren und allein! Sag, willst du das meine sein?

Was wittert meine Nase da? Morgenluft? Talerduft? Aha, ein Geldberg ruft!

WRRUMM!

Ganz deutlich hör' ich Geldgesänge… was red' ich, wahre Himmelsklänge! Rhapsodisches Rascheln in Dur, kanonisches Knistern in Moll… toll!

Kein Zweifel, es kommt von dem Müllwagen dort! Ich muß ihm nach, sonst ist er fort!

Er entkommt, keuch, keuch, keuch! Nicht schneller kann ich folgen euch!

Ein rollendes Brett, wie nett!

ZWUSCH!

Macht Platz, ich muß zu meinem Schatz!

Hehe! Schon ist die Fuhre im Visier, Schwerkraft, bring mich hin zu ihr!

Glucks! Gleich sind die Scheine meine!

WUTSCH!

Hä? Was zum Henker ist denn das da?

WITSCH!

So laßt mich denn an die Moneten, will sie liebend gerne kneten!

Jössers! Der Donald!

Das muß ein Fluch sein!

Jetzt geht's wieder schief!

ENE, MENE, MUH – DEN SCHAUM KRIEGST DU.

HEUTE
SPECIAL FOR
SUMMER

NIVEA Bath Care

Jetzt wird das Baden zum extra-
großen **SPASS:** ● *mit extra viel* **SCHAUM**
● *mit extra fruchtigem* **APRIKOSENDUFT**
● *mit extra* **FARBENTRICK** *auf der schwimmenden* **SPIEL-FLASCHE**

MILDE BADEPFLEGE FÜR KINDER.

Kratz die Kurve, du Kasper!

Wir brauchen keine Kühlerfigur!

Lechz, lechz! Hechel, gier!

Oha! Wie's aussieht, ist der Gute gleich weg vom Fenster!

Irrtum, ihr traurigen Gestalten! Das Ziel ist nah, und keiner kann mich...

BA-BUMPF!

...halteeeen!

Jaaaa, ein Laster voller Zaster! Gleich, gleich, gleich bin ich daheim...

...in meinem Reich!

So was! Jetzt hockt er in unserem Heu!

Aber nicht mehr lange!

Mach die Fliege, Donald! Das ist unser Moos!

Wenn du baden willst, geh zu deinem Onkel!

Na los doch, fischt ihn da endlich raus!

Wie denn? Der taucht in den Talern ab wie ein Seehund!

Kraulт einfach durch unsern Kies!

Und wühlt sich durch unsre Mäuse wie ein Maulwurf!

Moment mal... 761, wieso sitzt du nicht am Steuer?

Was hab' ich gesagt? Es geht schief!

Aber... aber... ich dachte, da sitzt 617!

Graaaaah!

777

POLIZEI

AUF SANFTELS FEDERKERN SCHLÄFT JEDER GERN!

32 an Zentrale... brauchen Verstärkung, Ende!

Ma-ma-mag der keine Matratzen?

AUF SÄNFTELS FEDERKERN SCHLÄFT JEDER GERN!

4611

KRA-WOMPF!

Darum...

Da hätten wir gleich den Bertel beklauen können!

Blödmann! Wer kann denn ahnen, daß der doofe Donald derart durchdreht?

Mann, sind wir froh, daß du kein Dieb bist, Onkel Donald!

Darf ich Ihnen zur Belohnung für die Bergung unseres Bargeldberges diesen beachtlichen Betrag überreichen?

Nein, danke! Wenn Sie das geträumt hätten, was ich eben geträumt habe, hätten Sie auch genug vom Geld!

Bist du **von Sinnen?**

Nein, er ist wieder **bei Sinnen!** Bei dem untersuchten Geld-Gen handelt es sich näm-lich...

Professor Mendelklon!

...um ein sogenanntes **intelligentes Eintags-Gen,** welches per **Zufall** aktiviert wurde und genauso zufällig auch wieder verschwindet!

Intelligent, sagen Sie?

Dann wollen wir hoffen, daß es klug genug ist, es auch bei diesem einmaligen Gastspiel zu belassen!

Einmal so ein Theater genügt auch!

Ich weiß zwar nicht, was passiert ist, aber ich habe das dumpfe Gefühl, als hätte sich an meinem Elend nichts geändert...

ENDE

NEU!

Weltall-Expedition von HARIBO

mit 12 SPACEMEN, 1 MARSBÄR
und 5 SPACECARS IM
STECKSYSTEM

HARIBO

HARIBO
GLÜCKSBOX
space

SPACE
SAMMELSERIE:
12 SPACEMEN
1 MARSBÄR
5 SPACECARS
zum Spielen und Tauschen.
In jedem Beutel ein
Glücksbox-Ei!

HARIBO macht Kinder froh und Erwachsene ebenso-

Das ABENTEUER
in Deiner Hand...
Jede HARIBO-GLÜCKSBOX
mit einer Spacefigur oder
einem Spacecar zum
Spielen, Sammeln
und Tauschen!

ECHT STARK die neue
SPACE-SERIE von HARIBO

HARIBO macht Kinder froh und Erwachsene ebenso

Witze, Tips und Tricks

Hampelmann im Spiegel

Ohrfeigen gibt's hier bestimmt keine – aber für alle was zu staunen und zu lachen!

Stell dich halb neben und halb hinter einen **bodenlangen Spiegel.** Ein Schrank mit einer Spiegeltür ist ideal; verspiegelte Säulen und Standspiegel in Kaufhäusern sind auch prima!

Von vorne bist du im Spiegel „ganz" zu sehen, eine Hälfte aus Fleisch und Blut und eine gespiegelte. **Hebe Arm und Bein deiner sichtbaren Seite – fertig ist der Hampelmann!**

Streich der Woche

Oberwitz Nummer 52

„Herr Ober, trinken Sie?"
„Nein!"
„In Ordnung, dann gibt's auch kein Trinkgeld!"

Schaum vorm Mund!

Zähneputzen wird zu einem ganz neuen Vergnügen, wenn du statt mit Leitungswasser **mit Sprudel spülst!**

Neue Klamotten von geizigen Schotten

Woran erkennt man ein schottisches Schiff?
Keine Möwen!

Wie bekommt man zehn Schotten in einen Kleinwagen?
Man wirft einen Penny auf den Rücksitz!

Fußballspiel in der dritten schottischen Liga. Seitenwahl, der Schiedsrichter wirft eine Münze in die Luft ...
Folge: Zweitausend Verletzte!

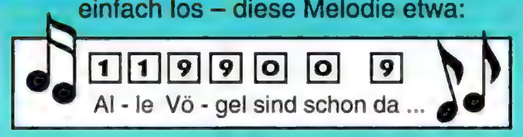
„Die Verlobung ist zu Ende!" schluchzt die Schottin. **„Hier hast du deinen Ring zurück!"**
„Und wo ist das Etui, Mary?"

Und dann war da noch der Schotte, der so sparsam war, daß er sogar **zum TÜV zu Fuß ging!**

Trick 17: Das musikalische Telefon

Auf eurem Telefon kannst du Klavier spielen!*

Du mußt dazu jemanden anrufen. Wenn die **Verbindung steht,** klimperst du auf den Tasten einfach los – diese Melodie etwa:



Oder diesen Geburtstagsgruß:

* Diese Spielerei **funktioniert nur bei einem Telefon mit Tonwahl.** Wenn euer Telefon beim Wählen **tacketacketacke** knattert, ist es ein Impulswahl-Telefon – dann klappt's leider nicht!

Echt irre!

Irre Storys! Traktorjagd

Am Traktor, der nachts durch das kleine US-Städtchen holperte, brannte nur ein Scheinwerfer – Grund genug für die Verkehrsstreife, mit dem Fahrer ein Wörtchen zu reden. Doch der drückte auf die Tube und zischte ab – mit **40 strammen Sachen!** Die wilde Jagd endete erst, als der Traktor in einen Wohnwagen brezelte!

Irre Viecher!

Affenschande

Ein von seinem Besitzer zum Klauen abgerichteter Affe machte tagelang einen Ort im westafrikanischen Staat Benin unsicher. Er wurde schließlich gefaßt, als er sich zur Hauptsendezeit an einer Fernsehantenne vergriff!

EV-MM 2998/1

Fun-Foto der Woche

Foto: Mauritius/ Motycka

Foto: Mauritius/ O Brien

Walt Disneys GOOFY

Hmpf! Jedesmal, wenn wir bei Goofy fernsehen wollen, muß zuerst die Antenne gerichtet werden!

Immer noch kein Bild, Micky! Versuch's mal mehr nach links!

Ja, ja! Geht's endlich?

Halt, mehr nach rechts!

Rechts, links, vor, zurück... lange hält diese blöde Antenne das nicht mehr aus!

Weiter, ja...

KRACH!

Aaah!

KRRRACKS! KRACH! SCHEPPER! ROMMS!

Okay, Micky, du kannst jetzt runterkommen! Das Bild ist **astrein!**

ENDE

Kristian Højsteen (Story), **Carla** (Zeichnung)

Onkel Tim glaubt, Kinder pingui kann man nur zum Nachtisch essen.

Der denkt ja auch, 'n Touchdown ist 'n Sprung vom Drei-Meter-Brett.

Und wo bleiben Eure Sprüche?

Was die Großen manchmal so denken – echt witzig! Bestimmt habt Ihr auch schon solche Sprüche gehört. Schreibt uns doch davon. Oder denkt Euch selbst was Lustiges aus. Und wer weiß, vielleicht erscheint Ihr mit Eurem Spruch ja schon bald in Eurem Lieblingsheft. **Außerdem verlost Kinder pingui unter allen Einsendungen, die bis zum 30.9.1998 eingehen, 33 Pager.** Ihr wißt ja, das sind die Dinger, auf denen man coole Botschaften kriegt. Also, schickt Eure Sprüche an: Kinder pingui, 60582 Frankfurt. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen

Kinder pingui – der Nachtisch, den man immer essen kann.

Kinder pingui

Gerade jetzt im Sommer!

GEGEN DIE TÜCKEN DER WÜSTE

Wüsten sind immer gut für ein besonderes Abenteuer!

Nirgends ist das Leben so schwer wie dort, denn das Wichtigste, was man zum Leben braucht, gibt es dort nicht: Wasser!

Und doch wagen sich moderne Abenteurer mit verrückten Ideen in den tiefen Sand.

Mit Skiern durch die Wüste

Eine wirklich verrückte Idee: Mit Skiern durch die Wüste! Doch Alois Furtner und seine Freunde wollten sich dieses Abenteuer auf keinen Fall entgehen lassen. Alois Furtner und seine Begleiter sind nach 60 Jahren die zweiten, denen eine Durchquerung erlaubt wurde.

Obwohl es so heiß ist, müssen sich die Abenteurer dick einpacken. Die Sonne würde sie sonst bei lebendigem Leib grillen.

Auf alles können die Abenteurer verzichten, außer auf die lebenswichtige Wasserflasche. Immerhin brauchen sie 3 Wochen, um die 540 km zu schaffen.

Die Wüste Takla Makan in Asien wird auch „Wüste ohne Wiederkehr" genannt, angeblich die schrecklichste Wüste der Welt. Nicht ohne Grund!

Nichts ist in der Wüste zu sehen, das den Abenteurern zeigt, wo der Weg entlanggeht. Nur die Sonne zeigt die Himmelsrichtung.

Einheimische bewegen sich nur auf ihren Kamelen durch die Wüste. Sie staunten nicht schlecht, als sie die Deutschen auf Langlaufskiern vorbeiziehen sahen.

Der Ski-Langlauf muß auf Sand geübt sein, denn nur dann kann man sich einfacher und kräftesparend fortbewegen.

Wettrennen im Sand

Die berühmteste Rallye der Welt führt von Paris nach Dakar quer durch die Wüste Nordafrikas. Das ist eine Herausforderung für Mensch und Maschine, die nur wenige bis ins Ziel durchhalten.

Teilnehmen kann jeder, der ein wüstentaugliches Gefährt hat, egal ob Lastwagen, Motorrad oder Jeep.

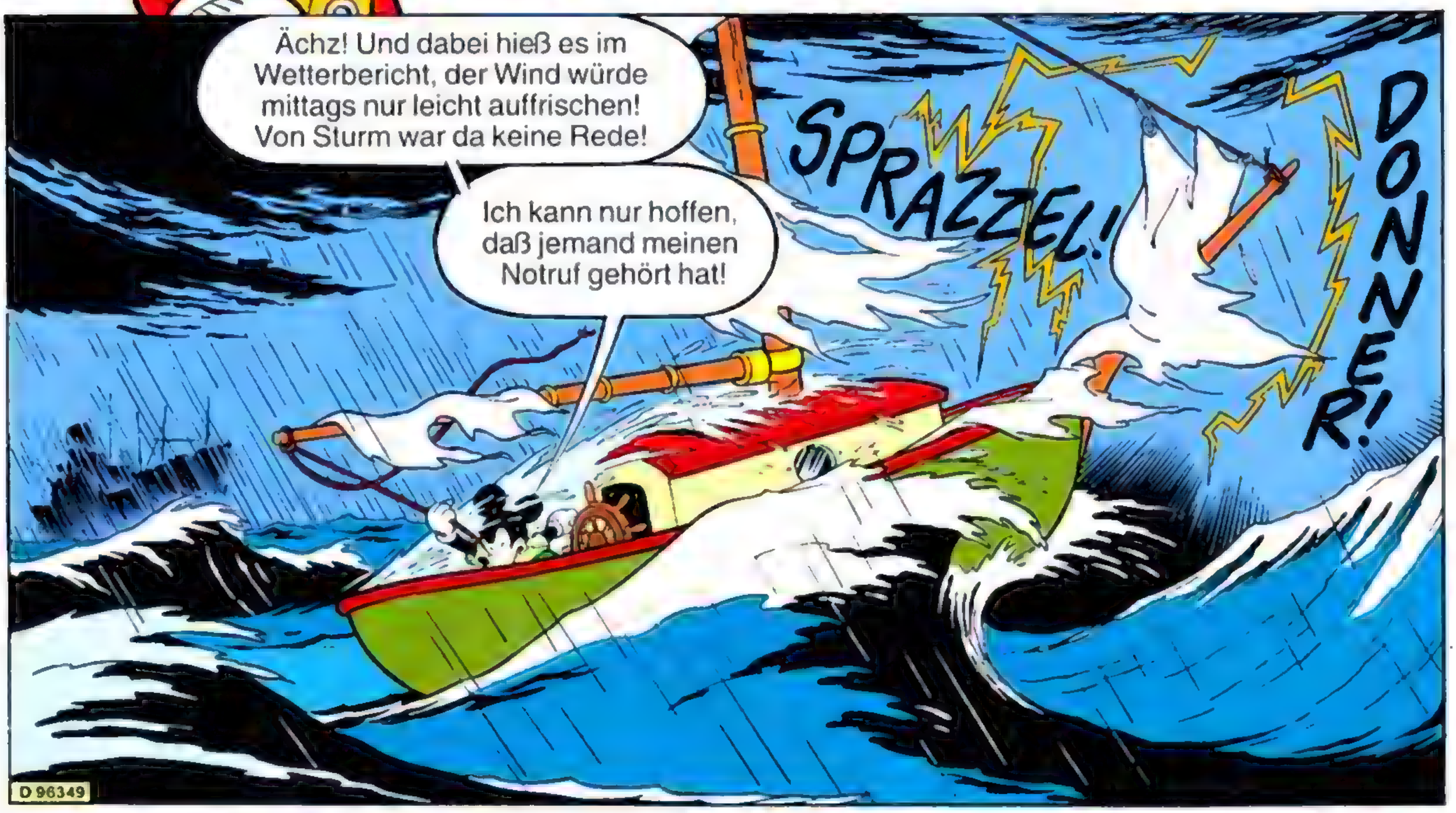
Trotz bester Vorbereitung erwarten die Rallye-Teilnehmer immer wieder unerwartete Überraschungen.

Obwohl die Strecke zur Hölle werden kann, genießen die Rallye-Fahrer die Schönheit der Wüste.

© EV-MM 2998/2

WALT DISNEYS
MICKY MAUS

Die Bergung der Gigantic



Pat McGreal (Story), **Ferioli** (Zeichnung)

Das gibt's doch nicht! Die ganze Mannschaft scheint nur aus **Robotern** zu bestehen!

Das sehen Sie völlig richtig, junger Freund! Willkommen!

W-wer sind Sie denn?

KARAAAACH!

Käpt'n Gregor Grimm!

D-dann darf ich wohl auch davon ausgehen, daß Sie diese… äh, Matrosen selbst gebastelt haben?

Dürfen Sie! Und es sind die besten der sieben Weltmeere!

Weil sie nämlich keine Scheu vor harter Arbeit kennen, im Gegensatz zu ihren menschlichen Kollegen, stimmt's?

Nun, ich bin auch nicht arbeitsscheu.

Fein, dann werden Sie meine Freunde auch zu würdigen wissen! Sie murren nicht…

…fordern keine Heuer und widmen sich gänzlich meinem **Geschäft!**

Und das wäre?

Ich hebe versunkene Schiffe und verkaufe sie dann zum Schrottwert!

Übrigens war ich gerade dabei, die legendäre **Gigantik** zu bergen, als mir der Sturm dazwischenkam!

Die… die **Gigantik?**

Sie war der größte und schönste Luxusdampfer ihrer Zeit! Es hieß damals sogar, sie sei unsinkbar – und dann kam die Jungfernfahrt!

„Die Passagiere an Bord feierten ein rauschendes Fest nach dem anderen…“

„…bis die Gigantik gegen einen Eisberg stieß und sank!“

Überlebende erzählten, daß man trotzdem munter weitergefeiert hätte!

Sie kennen sich aus! Nun, jedenfalls werde ich den Kahn jetzt hochholen!

Wie aufregend! Dann werde ich also gleich Augenzeuge eines echt denkwürdigen Ereignisses!

Nicht bloß Augenzeuge… Sie werden mein **Mitarbeiter!**

Sehen Sie? Das Gewitter hat meine Tauchroboter zerstört, und deshalb werden Sie ihre Arbeit übernehmen!

Was?

Nie im… **huch!** O-okay, Sie haben mich überredet!

Alles Sträuben hilft also nichts, und so…

Puh, ist das dunkel hier!

Sie befinden sich ja auch 700 Meter unter der Wasseroberfläche! Jeden Moment müßten Sie auf das Wrack stoßen!

Sobald Sie dort sind, lasse ich fünfzig leere Luftkissen hinunter, die Sie im gesamten Rumpf des Schiffes verteilen! Wenn Sie fertig sind…

…fülle ich von hier aus die Kissen mit Gas, und die Gigantik wird schön langsam nach oben getrieben!

Klingt ziemlich verrückt!

Da, ich sehe sie! Was für ein stolzer Anblick!

Sie sollen nicht rumglotzen, sondern ranklotzen!

Später…

So, erledigt! Jetzt könnte ich mich noch ein wenig umsehen, bevor ich wieder nach oben muß!

Schließlich kriegt man nicht jeden Tag so eine Chance… hm, das ist wohl der Ballsaal.

Huch! Das gibt's doch nicht! Die… die Passagiere feiern immer noch… als wären sie nie untergegangen!

Hallo! Warum feiern Sie nicht mit uns?

Ein neuer Gast! Wollen Sie auch was zu trinken?

Oder einen Partyhut? Der steht Ihnen prima!

Darf ich um diesen Tanz bitten?

Oh… äh, ich… aber gerne!

Unmöglich! Das muß der Tiefenrausch sein, da sieht man manchmal so komische Dinge!

Der Kleine tanzt ja geradezu sagenhaft!

Hurra! Bravo!

Warum wirkt hier nur alles so echt?

Halt, jetzt hab' ich's… Sie sind alle **Gespenster,** nicht wahr?

Ja, und uns geht es bestens dabei!

Ein immerwährendes Fest im ewigen Treiben des Meeres! Was könnte schöner sein?

Tja, ich fürchte bloß, das Fest ist bald aus! Da will nämlich einer Ihr Schiff bergen!

Unsinn! Wer wäre denn so ein Spielverderber?

Davon hätte doch keiner etwas.

Käpt'n Grimm schon! Aber noch können Sie sich dagegen wehren!

Wir?

Tut mir leid, aber wir können nur feiern. Helfen Sie uns bitte?

Hm… also gut!

Und so, nur wenig später…

Keuch! Käpt'n, Sie dürfen das Schiff nicht bergen!

D-da **spukt** es, da sind lauter **G-Gespenster!** Ich hab' sie mit eigenen Augen gesehen!

So?

Es… es war furchtbar! Sie müssen mir glauben!

Das tu' ich doch!

Echt?

Klar! Wenn man so lange Seemann ist wie ich, glaubt man alles!

Sie blasen die Sache also ab?

Natürlich nicht! Als ob mich so ein paar Geister schrecken könnten… **alle Roboter an die Pumpen!**

Hebt die Gigantik!

TSCHUFF! TSCHUFF!

Gleich darauf…

Beim Klabautermann, da ist sie ja endlich!

SWUUUSCH!

Weiter geht's auf Seite 36

MilkyWay®

Ran an's SCHLAUER-POWER-QUIZ!!!

Schlauer-Power-Quiz

Musik

1. Wie viele Geschwister von Michael Jackson waren in den Jackson Five?
   Vier
2. Wie viele Tonarten gibt es?
   Zwei
3. Welches schwere Leiden ereilte Ludwig van Beethoven 1819?
   Taubheit
4. Ist eine goldene Schallplatte vollständig aus Gold?
   Nein, nur die Oberfläche ist vergoldet
5. Kommen die Rolling Stones aus den Niederlanden, Amerika oder England?
   England
6. Wie nennt man alle Tasten eines Tasteninstrumentes?
   Klaviatur

SUPER!

Mit spannenden Fragen zu tollen Themen! Klasse! Ran an's Quiz!

JETZT!

Quiz-Karten in jedem Milky Way® Minis und Milky Way® 9-Pack!

SPIELEN! SAMMELN! TAUSCHEN!

TEIL 1

ABENTEUER-SET

So wird Teil 1 des Abenteuer-Sets zusammengebaut:

1. Lege alle Einzelteile bereit!

Plastikteile vom großen Teil abdrehen, evtl. mit einer Schere säubern

2. Gehäuse und Kompaß

3. Der Steigungsmesser

Gehäuse gerade aufstellen wie hier

So funktioniert der Steigungsmesser:

Stelle das Abenteuer-Set wie hier auf eine ebene Fläche. Der Halbkreiszeiger zeigt eine Steigung von 0 Grad an, also keine Steigung.

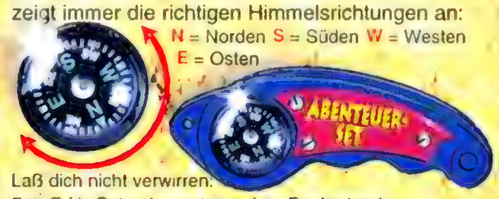
Stelle jetzt das Abenteuer-Set auf eine Schräge:

Der Halbkreiszeiger zeigt die Steigung in Grad an (hier 45 Grad) So kannst du etwa die Steigung von schwierigen Trekkingpfaden messen!

So funktioniert der Kompaß:

Die Skala des Kompasses ist beweglich und zeigt immer die richtigen Himmelsrichtungen an:

N = Norden S = Süden W = Westen
E = Osten



Laß dich nicht verwirren: Das E für Osten kommt aus dem Englischen!

KRONJUWELEN UNTER WASSER

M+G: Agentur fürs Abenteuer

Auf dem Flohmarkt hat dieser Mann eine geheimnisvolle Karte entdeckt! Sie führt angeblich zu den verschollenen Kronjuwelen von Atlantis, die vor Jahrhunderten mit einem Piratenschiff gesunken sein sollen!

Können Micky und Goofy die Juwelen finden? Hilf ihnen - auf der nächsten Seite!

EV-MM 2998/3

TOLLE PREISE

für Abenteurer zu gewinnen! Einfach umblättern!

Abenteuer Gewinnspiel

Kronjuwelen unter Wasser

Von der Wigwaminsel (X) führt der Weg zur Insel, vor der das Piratenschiff gesunken ist, der Juweleninsel!

Findest du auf der Karte heraus, welche Insel das ist?

Die **Wegbeschreibung** in Goofys Hand, der **Kompaß** vom Abenteuer-Set und die **Meilenskala** unter der Karte helfen dir dabei!

Der Weg zur Juweleninsel

- Start auf der Wigwam-Insel
- Nach Norden zur nächsten Insel
- 3 Seemeilen nach Westen, dann nach Süden zur nächsten Insel
- Nach Westen zur nächsten Insel
- 2 Seemeilen nach Süden und dann nach Osten drehen: Die nächste Insel ist die Juweleninsel

PREISFRAGE !

Welche Insel ist die gesuchte Juweleninsel?

A Die Insel mit dem Vulkan
B Die Insel mit der Robbe
C Die Insel mit den drei Kreuzen

Tolle Preise für Abenteurer!

5 Schlafsäcke

Total leicht und mächtig warm! Von Jack Wolfskin

5 Foxlite Zelte

Mit diesem Zelt bist du jedem Abenteuer gewachsen! Von Fjäll Räven

5 Trekking-Rucksäcke

Den tragen Profis auf dem Rücken! Von Big Pack

5 Armband-Höhenmesser

Mißt außer der Höhe auch Luftdruck, Temperatur, Zeit und einiges mehr!

5 Stirnlampen

Wenn's auch noch so dunkel ist –Hände frei und trotzdem Licht!

Alle Preise (und viel mehr) kannst du auch kaufen – bei

WOICK TRAVEL - CENTER

Bestell-Hotline: (0711) 7096700

Am Ziel! Die Insel ist gefunden – und das Piratenschiff auch! Und mit der richtigen Ausrüstung wird es kein Problem sein, auch die Kronjuwelen zu finden!

Noch was:
Wer Lust hat, sucht die **vier Unmöglichkeiten** auf diesem Bild!
Auflösung auf Seite 55

So findest du die Kronjuwelen:
Suche die vier Ausschnitte auf dem Bild!
Verbinde die beiden linken Ausschnitte mit einem geraden Strich und dann die beiden rechten Ausschnitte! **Wo sich die beiden Linien kreuzen,** stecken die Kronjuwelen!

SO MACHST DU MIT!

Lösung der beiden Preisfragen auf einer Postkarte bis zum 24.07.1998 schicken an:

Deutschland:
Egmont Ehapa Verlag
„Abenteuer"
Postfach 30 01 60
70756 Leinfelden-Echterdingen

Schweiz:
Egmont AG
„Abenteuer"
Postfach 20
8308 Illnau/ZH

Österreich:
Egmont Verlag
„Abenteuer"
Wienerbergstraße 31-39
1120 Wien

Gehen mehr richtige Lösungen ein als Preise ausgesetzt sind, entscheidet das Los. Mitarbeiter unserer Verlage und ihre Angehörigen dürfen nicht teilnehmen.
Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

PREISFRAGE 2

Wo stecken die Kronjuwelen?

A In der Schatztruhe unter Micky

B In der Vase unterm Tintenfisch

C Unter der Schiffstreppe

Fortsetzung von Seite 30

Worauf wartet ihr noch? Nehmt den Kahn ins Schlepptau!

Höchste Zeit, daß ich das vereinbarte Zeichen gebe!

D-d-da, sehen Sie nur! Auf dem D-Deck rührt sich was… bibber!

Buuuuh!

Die Geister!

Wargl!

Kreisch!

Geht das nicht mit etwas mehr Gefühl?

Pah! Stöhn du erst mal richtig!

Schlimm, nicht? Wie aus einem Alptraum!

Ach was! Auf mich wirken die wie ein Kinderchor!

Alsdann, sichert die Trosse, und setzt Kurs auf den Hafen!

Den Gespenstern wird das Spuken schon vergehen, wenn die Gigantik in der Werft verschrottet wird!

Etwas später...
Es ist aus, Freunde!
Tja, seufz... kein Fest kann ewig währen!
Vielleicht doch! Kommt mal mit!

Wohin führen Sie uns?
Auf Käpt'n Grimms Schiff! Da seid ihr fürs erste sicher!

Nun versteckt euch unter Deck, bis ich euch holen komme!
Aber lassen Sie uns da unten nicht zu lange schmoren!

Uff, das hätten wir! Doch wo soll ich mit den armen Seelen hin? Man müßte...
Ähem!

Huch... Käpt'n! W-was ist denn?
Na ja, ich wollte Ihnen bloß Lebewohl sagen, bevor Sie von Bord gehen!

Was? Aber wir sind mitten auf dem Meer!
Keine Bange! Ich setze Sie auf einer Insel aus, auf der es genug Wasser und Früchte zum Überleben gibt!

Und so...
Da bin ich meinen neuen Freunden keine große Hilfe gewesen!

Wochen später...

Ein Schiff... endlich!

Herrje! Das darf doch nicht wahr sein!

Ahoi, junger Mann! Und entschuldigen Sie, daß ich Sie so grob behandelt habe!

Schon gut! Aber was ist mit der Gigantik?

Hab' ich zum Schrottwert verkauft! Nur ihre Geister werd' ich nicht mehr los!

Heißt das...

Genau, sie sind alle hier! Zuerst haben sie mich fast um den Verstand gebracht, doch dann...

Dann hat er eingesehen, daß Feste zu feiern mehr Spaß macht, als immer nur feste ans Geldverdienen zu denken, haha!

ENDE

OLYMPUS

THE VISIBLE DIFFERENCE

HALLO
ICH BIN DIE KLEINSTE OLYMPUS-KAMERA. ICH BIN SO BELIEBT, WEIL ICH IN JEDE TASCHE PASSE. VIEL GLÜCK - MICH KANNST DU GEWINNEN!

NIMM DEN

COOL

11x OLYMPUS KAMERAS GEWINNEN

+ AGFA FILME ZUGABE !

+ MACHMIT !

FOTO FUN RÄTSELSPASS

Foto: AP

WIE HEISST DIESE HUNDERASSE ?

- ROTTWEILER
- MALTESER
- PUDEL

Diese beiden ungewöhnlichen Autofahrer sitzen natürlich nicht wirklich hinterm Steuer. Der Fotograf hat gut aufgepaßt und im richtigen Moment das Foto gemacht... Ein toller Schnappschuß, oder?

...UND AB GEHT DIE POST

Schicke Dein Lösungswort an: **Olympus, Foto Fun Redaktion, Wendenstraße 14-16, 20097 Hamburg.** Der Rechtsweg ist ausgeschlossen, Gewinne können nicht in bar ausgezahlt werden.

Einsendeschluß **30.7.98.**

BILDERTIP

Die witzigsten Fotomotive findet man unterwegs – meist wenn die Kamera nicht dabei ist. Diese Olympus ist so klein und leicht, daß sie in jede Tasche paßt. Deshalb kann man sie immer dabei haben und tolle Schnappschüsse machen.

Die tollsten Ferientips

Keine Zeit für Langeweile!

Tip 1

Der Team-Geist:
Basketball-Action auf Video! Um seinem Team zum Aufstieg zu verhelfen, kehrt Basketball-Star Antoine als Geist zurück. Doch nur sein kleiner Bruder kann ihn sehen, was das Leben für ihn nicht einfacher macht. Vor allem, weil der Junior sich in die Sportreporterin verliebt hat, die ahnt, daß bei dem Basketball-Team nicht alles mit rechten Dingen zugeht. Ein riesiger Spaß, der richtig Lust auf Basketballspielen macht! (Touchstone Home Video)

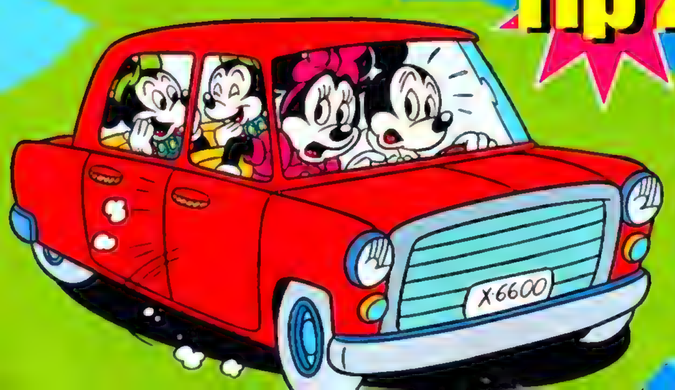
Tip 3

Na, wenn das kein Ausflug ist! Der **„Filmpark Babelsberg"** in Potsdam zeigt euch nicht nur, wie es hinter den Kulissen der Filmemacher zugeht. Dort gibt es auch eine spannende Film-Tierschau, total verrückte Science-fiction-Welten und das total tolle, neue und witzige Panama-Janosch-Traumland. Infos unter Tel. 0331-7 21 27 50.

Tip 4

Schon mal im Zirkus mitgemacht? Nein? Dann auf nach Waltershausen (Nähe Eisenach/Gotha), denn dort macht der Mitmachzirkus bis zum 19. Juli Station. Der Zirkus vom „Mehr Zeit für Kinder"-Projekt zeigt euch, wie man Zirkuskunststücke macht, die ihr dann selber vorführen könnt. Und es kostet nix! Also, worauf wartet ihr noch?

Tip 2



Gegen Langeweile

auf der Autobahn hilft dieses Spiel: Ihr einigt euch auf eine Automarke (z.B. VW, Mazda, Peugeot), und wer als erster 10 Autos der Marke entdeckt hat, ist der Gewinner. Wichtig: Je ungewöhnlicher die Marke, um so verzwickter das Spiel. Und jede Entdeckung laut kundtun, damit die anderen es nachprüfen können!

Tip 5

Der coole Snack

für heiße Tage!

Rote Grütze könnt ihr ganz leicht selber machen, und es schmeckt einfach toll, wenn's heiß ist. Du brauchst: 1 Pfund frische rote Früchte (z.B. Himbeeren, Kirschen, Erdbeeren), 1 Tasse Wasser, etwas Zucker, 1 Tütchen Gelatine. Bis auf die Gelatine läßt du alles etwa 30 Minuten köcheln, dabei öfters umrühren. Zum Schluß die aufgelöste Gelatine einrühren. Kalt stellen. Schmeckt zu Eis, mit Sahne, Vanillesoße oder pur.

EV-MM 2998/5

Walt Disneys DAGOBERT DUCK

Sparen kann kosten

Wo Fräulein Rührig ist? Na, einkaufen! Für Sie!

Hrmpf! In der Zeit könnte man ja die Lebensmittelläden der ganzen Stadt leerkaufen!

D 97179

Grundgütiger, sie hat es getan! Steht eine Hungersnot ins Haus?

Nein, es gab heute nur besonders schönes Obst im Angebot!

Da hieß es zugreifen... Vitamine sind in Ihrem Alter das A und O, Herr Direktor!

Aaah! Oooh! 44 Taler!

Für mich ist nach wie vor Geld das A und O! Lebensmittel sollen mir das Leben erhalten, nicht durch Ruin verkürzen!

Anderntags...

Heute tätige **ich** die Einkäufe, um Ihnen zu zeigen, daß man noch im Kleinsten sparen kann!

Da bin ich gespannt!

Der Himmel steh mir bei... vier Taler für ein simples Mehl-Hefe-Wasser-Gemisch? Das ist blanker Wucher!

90K

3T

4T

4T

Auf dem Brotsektor täte ein Billiganbieter not!

Per Hedman (Story), **Guirado** (Zeichnung)

Ob aus Hawaii oder sonstwoher… das ist nur eine Ananas, kein Goldbarren!

Aber die werden mit dem Schiff zu uns gebracht, das macht sie so teuer!

6T

Also müßte man den Import effektiver gestalten, um die Preise für den Einzelhandel zu senken…

Was für ein Supermarkt! Ich finde in diesem Tohuwabohu weder Zucker noch Salz… nur gesalzene Preise!

NEU!

WINDELN HONIG HUNDEFUTTER

Mit etwas System ließe sich der Umsatz gewaltig steigern, was wiederum die Ware verbilligen würde! Hm…

Abends…

Da sind Sie ja endlich, Herr Direktor! Waren Sie denn nicht einkaufen?

Doch, und wie!

Aber wo sind denn dann die Lebensmittel?

In den zugehörigen Läden!

Und die habe ich erstanden! Eine Südfrucht-Importgesellschaft, eine Bäckerei sowie einen Supermarkt!

Kostenpunkt, hüstel… 4.400.000 Taler!

Ein Mann wie ich kann eben nur in großem Stil sparen!

ENDE

BIST DU FIT FÜR ABENTEUER?

Teste dich selbst!

1 Treibst du gerne Sport?

- Ab und zu ist das okay (5)
- Ja, ist mein einziges Hobby (10)
- Nein, finde ich ätzend (1)

2 Kannst du schwimmen und tauchen?

- Es geht so, aber ich lerne ja noch (5)
- Na, ist doch wohl selbstverständlich (10)
- Ich kann zwar schwimmen, aber nicht so toll (1)

3 Magst du Spinnen

- Ich fange immer gleich an zu schreien, wenn ich eine sehe (1)
- Ich finde Spinnen super, sind so kuschelig (10)
- Hab' nichts gegen Spinnen, aber muß nicht sein (5)

4 Kannst du dir Wege leicht merken?

- Es gibt doch Landkarten und Kompaß (5)
- Ich finde überallhin, wo ich schon mal war (10)
- Ich verlauf' mich ständig, total nervend (1)

5 Kletterst du gern auf hohe Bäume?

- Klar, das ist einfach toll (10)
- Nein, ich klettere überhaupt nicht gerne (1)
- Schon, wenn es nicht zu gefährlich ist (5)

Zähle die Punkte zusammen, die du für jede Antwort bekommen hast, und schau nach, wie fit du für Abenteuer bist.

50-35 Punkte Na, wenn du nicht fit bist für Abenteuer, wer dann? Manchmal bist du vielleicht etwas zu wagemutig. Sei etwas vorsichtiger!

34-21 Punkte Du bist fit für Abenteuer, denn was du jetzt noch nicht kannst, daran arbeitest du. Und dein schlauer Kopf hilft dir, immer eine Lösung für Probleme zu finden.

20-5 Punkte So schnell solltest du dich noch nicht in ein spannendes Abenteuer stürzen, denn du mußt noch ein wenig trainieren. Fahr doch mal mit ins Zeltlager, da kannst du viel für ein abenteuerliches Leben lernen.

Auswertung:

© Walt Disney

Walt Disneys

Dagobert Duck

Der Schwarze Ritter

Die gefährlichste Substanz der Welt in den Händen eines gewissenlosen Verbrechers!

Und er weiß es nicht mal! Wenn er sie auskippt...

Schnell, Onkel Dagobert! Du mußt zum Hotel Eden fahren und Arpin Lusene warnen!

Ah! Wenn es mir gelänge, all diese 'errlischkeit su stehlen, wäre mein Ruf als le plus grand voleur du monde, äh... als größter Dieb der Welt für alle Seiten gesischert!

Was bisher geschah:

Der französische Meisterdieb Arpin Lusene, auch der Schwarze Ritter genannt, ist nach Entenhausen gekommen. Sein Ziel ist Onkel Dagoberts Geldspeicher. Bei einem ersten Einbruch gelingt es ihm, eine Ritterrüstung, Diamantenstaub sowie ein Gefäß mit „Blankweg" zu stehlen. Diese Erfindung Daniel Düsentriebs löst alles außer Diamanten in Nichts auf.

Dann war es ein leischtes, die Rüstung damit einsuschmieren... ausgenommen die Sohlen, die Innenfläschen der 'andschuhe und den Schwertgriff!

Es ist vollbracht!

Mit dem Blankweg sowie dem Diamantenstaub bearbeitet der Schwarze Ritter die gestohlene Rüstung dergestalt, daß er darin unbesiegbar wird. Die Ducks ahnen nichts davon und versuchen statt dessen, ihn vor der verheerenden Wirkung des Blankwegs zu warnen ...

Doch leider kommen sie zu spät, denn als sie in die Straße vor dem Hotel Eden, in dem Arpin Lusene logiert, einbiegen...

Halt an, Neffe, um alles in der Welt, halt an!

VROOM!

?

SPROTZ!

WITSCH!

Teil 2

D 97346

Story und Zeichnung: **Don Rosa**

Wünschen der Herr hier zu parken?

Wäre eine Überlegung wert...

Donnerwetter! Wenn's bei mir mal kracht, mach' ich echt keine halben Sachen!

Gib acht, Donald, das ist Lusene! Er hat es irgendwie geschafft, die Ritterrüstung mit Blankweg zu überziehen!

Lusene? Ah, non, isch bin nischt Lusene! Isch bin le Chevalier Noir, der ge'eimnisvolle und gefürschtete Gönisch der Diebe...

„Gönisch"?

Nix „Gönisch"! Gönisch, Sie 'olzkopf!

„'olzkopf"?

Pah! Se'en Sie 'er, wosu isch fä'isch bin! Das soll mir ein normaler Einbreschäär erst einmal nachtun!

ZIZZEL!

SMOTZ!

PLUMPS!

SPROTZ!

Kückück!

Also, falls Sie vorhatten, uns mit Ihrem Auftritt zu beeindrucken, dann ist es Ihnen gelungen, das gebe ich offen zu!

LAJÜÜÜLALAAA!

BREMS!

Sie da, stehengeblieben!

Sie sind festgenommen wegen vorsätzlicher Vermummung zum Zwecke der Verbergung Ihrer Person und wegen grober Mißachtung der Naturgesetze! Ihre Arme, bitte...

Aber gerne!

Ich weiß nicht, ob das eine gute Idee ist, Wachtmeister!

Materialermüdung? Das hat man nicht oft bei Handschellen!

Voilà! 'ätten Sie wohl die Güte, einen Blick auf Ihr Fahrseug su werfen?

SPROTZ!

WITSCH! WITSCH!

Gönn' dir den großen Micky Maus Super-Sommer-Spaß!

Versetzt Disney-Fans so recht in Ferienlaune!

Band 4

Ab 18.6.1998 überall am Kiosk!

160 Seiten Klasse-Comics

Über 30 Seiten Spiel- und Rätselspaß!

Kein Schloß kann misch auf'alten, kein Safe die Kostbarkeiten vor meinem Sugriff schützen!

Obwohl, wenn isch's rescht bedenke... das war eigentlisch schon immer so für le Chevalier Noir!

SPROTZ!

Ja, isch 'abe auf meinem Gebiet erreischt, was man erreischen kann, und bald werd' isch misch zur Ru'e setzen! Was fehlt, ist nur der krönende Abschluß meiner Karriere!

SPROTZ!

Und darum gedenke isch, am 'ellischten Tag und unter den Augen der ganzen Welt, den Dückschen Geldeschpeischäär aussuplündern, und swar **bis auf den letzten Kreuzer!**

Schnell, Neffe, halt ihn fest! Der Mann ist wahnsinnig!

Ja, aber ich nicht! Also lass' ich die Finger von ihm!

SPROTZ!

Besonders, wenn ich sehe, wie er schnurstracks auf deinen Geldspeicher zumarschiert, als ob's für ihn keine Hindernisse gäbe!

Zum Glück kommt er dabei nur durch ein Abbruchviertel! Da wohnt niemand mehr!

AN- & VERKAUF

ABRISS-ARBEITEN

Na prächtig! Dann rücken wir ihm mit dem Abbruchbagger auf die Rüstung! Was hältst du davon?

Ehrlich gesagt, nicht sehr viel! Was willst du gegen das Blankweg groß ausrichten?

Pah! So ein Klaps mit der Kugel zeigt bestimmt Wirkung!

Wenn du meinst! Aber ich fürchte, das macht ihn höchstens ungehalten!

RASSEL!

K. PUTTNIKER ABBRÜCHE

TSCHOFF! TSCHUFF!

SAUS!

?

SPROTZ!

WIRBEL!

RÖMMS!

Ich glaube, er lächelt, soweit sich das feststellen läßt! Du hörst besser auf, solange er noch bei Laune ist!

Warte! Die Kette hat sich um einen Träger gewickelt! Dem Kerl hau' ich die ganze Bruchbude um die Ohren!

KNIRSCH!

RUMPEL!

POLTER!

SPROTZ!

Jüm-didüm...

Äh... hehe, wenn man nichts vom Abbruchgeschäft versteht, dann fällt so ein Haus schnell mal in die falsche Richtung! Nichts für ungut, ja?

Laß ihn, Donald, dem bist du schnurzegal! Der hat doch nur meinen Geldspeicher im Sinn!

Aber wenn wir rechtzeitig den Verteidigungsring in Gang setzen, haben wir eine kleine Chance!

Seine Stiefelsohlen sind nicht mit Blankweg überzogen, da könnten ihm die Minen schon etwas zu schaffen machen!

OBACHT, MINEN UND ANDERE GEMEINHEITEN!

KLACK!

Die Sohlen nicht, aber sein Schwert! Und damit räumt er deine Knallfrösche einfach aus dem Weg!

Hm, aber die Kanone hat er offenbar nicht bemerkt! Vielleicht…

SPROTZ!

QUIETSCH! QUIETSCH!

Wie unfein, mit Kanonen auf 'armlose Ritter su schießen! Ge'ört sisch das?

KAWOMM!

SPROTZ!

Und nun? Weißt du sonst noch was?

Ja! Ich rufe bei dem Militärstützpunkt vor der Stadt an und bestelle die stärkste **Panzerabwehrrakete,** die sie haben!

Pah, was bildet der sich eigentlich ein? Lieferung direkt vor die Tür! Hält der uns für den Pizza-Schnelldienst, oder was?

Bei einem Steuerzahler dieser Größenordnung gibt es nur eines, Mann: Erst schießen, dann denken!

VROOOMM!

RÖÖHR!

Schau, da kommt die Rakete! Hoffentlich explodiert das Ding schneller, als es vom Blankweg aufgefressen wird!

In Deckung!

?

RÖÖ-*

SPROTZ!

ZING!

!!!

Und weiter?

Ich schlage vor, wir ziehen uns nach drinnen zurück!

Na gut, mir recht!

Schließ die Tür hinter dir ab! Ich aktiviere derweil das innere Verteidigungssystem und hoffe auf ein Wunder!

Prima Idee, vor allem der zweite Teil!

ROMMS!

Du, Onkel Dagobert, die Tür hab' ich abgeschlossen...

...aber wo soll ich sie jetzt hinstellen?

Aha! Wieder ein 'ilfloser Versuch, das Unauf'altsame aufsu'alten! Monsieur Dück ist wirklisch überaus 'artnäckig!

RAT-A-TAT-TAT-TAT!

SCHNAPP! SPROTZ!

SCHNAPP! SPROTZ!

Pesch für ihn!

Halt, Lusene! Das ist **Salzsäure!** Wenn Sie da reinhüpfen, bleibt höchstens Ihre Rüstung übrig!

ZISCHEL!

PLATSCH!

Sehr liebenswürdig, daß Sie sisch um misch sorgen, mein 'err, aber dasu besteht kein Gründ! Das Blankweg ist allemal saurer als Ihre Säure!

SPROTZ!

Aber dafür haben Sie sich jetzt selber matt gesetzt, Sie Schlaukopf! Oder können Sie mir sagen, wie Sie in dem schweren Zeug aus dem Becken klettern wollen? Hahaha!

Wie, keine Stufen? Monsieur, Ihr Geiz geht suweit!

Doch das macht gar nischts! Schnitze isch mir 'alt eine Treppe! Voilà!

Huch!

SPROTZ! SPROTZ! SPROTZ!

Er ist gleich beim Tresorraum!

Ich weiß, Donald! Nimm die Kinder, und bring sie in Sicherheit! Was jetzt kommt, geht nur mich alleine an!

Denkst du! Aber wir halten zu dir bis zum bitteren Ende!

Und wir haben auch schon eine Idee!

Gib uns bitte den Schlüssel zur Diamantenkammer!

Einen fröhlichen guten Tag!

Danke, den kann ich gebrauchen! Äh… haben Sie einen Termin?

ARBEIT IST SUSS!

Sososagen! Hier, meine Karte!

Sehr hübsch, doch! Aber bedauerlicherweise ist Herr Duck momentan nicht an seinem Schreibtisch!

SPROTZ!

Ups?

Ich allerdings auch nicht, wenn man's genau nimmt! Ach, was soll's… gehen Sie einfach rein!

Fräulein Rührig, Sie gehen lieber und bringen die Briefe zur Post!

Das würde ich ja, aber die lagen auf dem Schreibtisch!

Vorwärts, Brüder, zum Angriff!

Was habt ihr vor?

Wir brennen ihm eins mit deinen Diamanten auf den Pelz! Dagegen ist das Blankweg machtlos!

PLING! PLING! PLING! PLING! PLING!

Oje! Es sieht ganz so aus, als hätte er das Teufelszeug auf eine echte Rüstung geschmiert!

Das ist die Rüstung, die er mir gestohlen hat! Er schlägt mich mit **meinen eigenen Waffen!**

Durchhalten, Onkel Dagobert! Wir besorgen nur schnell neue Diamanten und stärkere Schleudern!

Ach, Kinderchen, das ist doch sinnlos! Da bräuchte es schon eine Kanone!

SPROTZ!

Äh… Vorsicht mit der Trophäe, Donald! Das ist der größte Diamant der Welt!

TROPHÄEN-KAMMER

FINGER WEG!

Gut, er paßt perfekt in die **dicke Berta!**

Volle Deckung, Onkel Dagobert, hier geht's gleich hoch her!

Und Sie geben besser auf, Sie trauriger Ritter, Sie, sonst stanz' ich Ihnen eine Delle in den Frack, daß Ihnen die Luft wegbleibt!

1898

ENTENHAUSEN SCHLAFLOS.

Donald auf heißer Spur!

August 1998

LTB

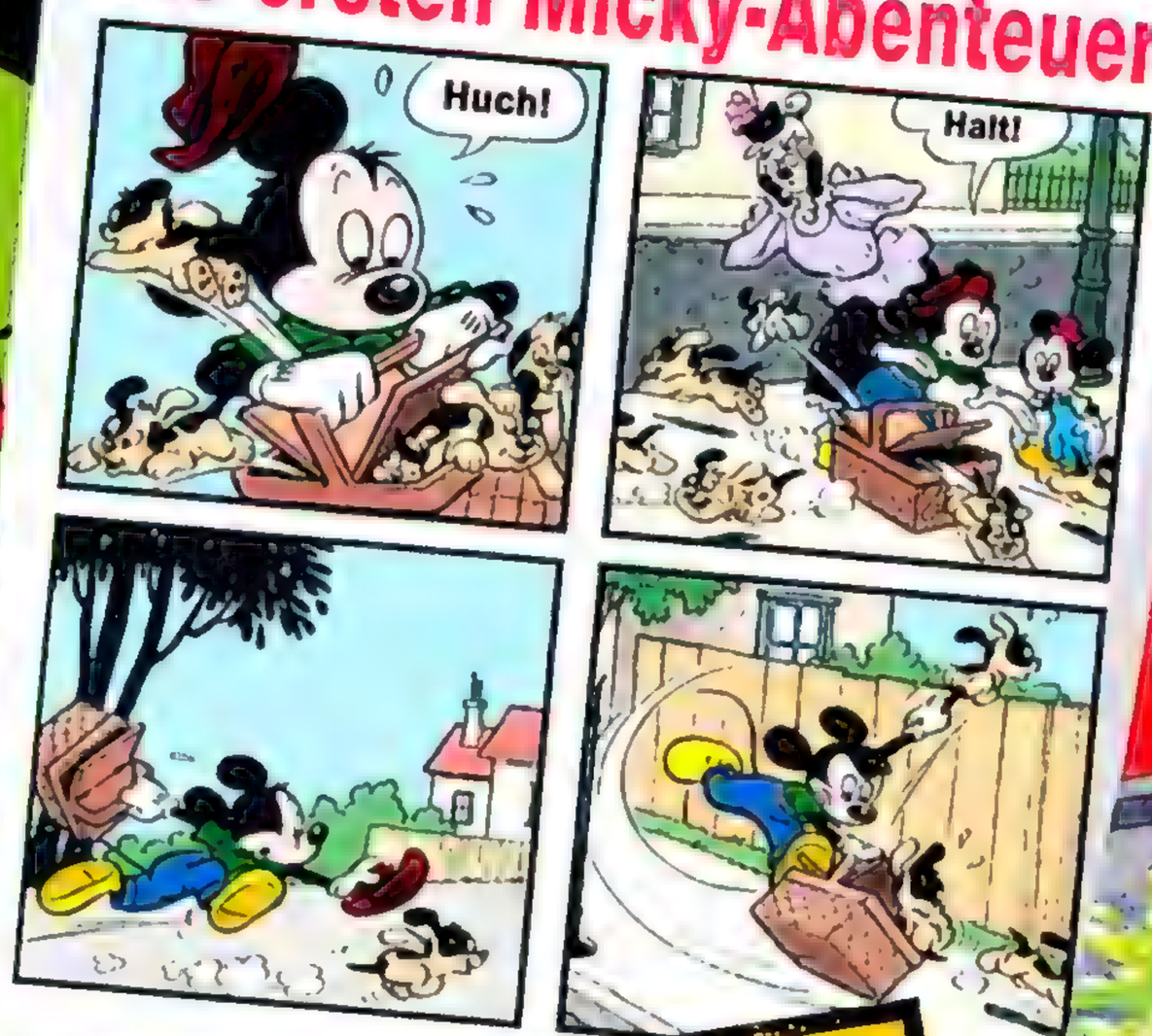
Lustiges Taschenbuch

Im Mittelpunkt von Entenhausen steht der verrückte Professor Kleinhirn, der zum Mond fliegen möchte. Als der Entenhausener Stadtrat das Vorhaben im letzten Moment untersagt, leidet ganz Entenhausen unter Schlaflosigkeit. Donald wittert seine Chance als Star-Reporter und geht der Sache auf den Grund. Nur eins ist sicher: Die ganze Story, viele spannende Comics und die allerersten Micky Maus-Abenteuer gibt´s nur im neuen **Lustigen Taschenbuch 249**.

LTB Nr. 249 · Jetzt lesen!

Exklusives Extra:

Die ersten Micky-Abenteuer



Ab 21.7. im Handel!

Lustiges Taschenbuch **Ab nach Entenhausen!**

Vergeblische Liebesmüh! Misch kann nischts stoppen!

SPROTZ!

Üff!

Oder sollte isch misch am Ende irren?

Worauf Sie sich verlassen können! Ich an Ihrer Stelle würd' mich auf heftigste Bauchschmerzen gefaßt machen!

ZISCHEL!

Ha, daneben! Die Lunte brennt noch immer!

ZISCHEL!

WUSCH!

Aber isch 'abe nischt auf die Sündschnür gesielt, isch 'abe nur die Schußrischtung der Kanone ein wenig verändert!

Sie haben was?

Huch! Das Schrottding geht aus dem Leim...

ZISCHEL!

1898

KA-BLAMM!

Sie dürfen mir glauben, Monsieur, in einer Rüstung wie der meinen fällt einem dieser 'erzige kleine Trick viel leischter!

'abe die Ehre!

SPROTZ!

Aha, 'ier 'ätten wir also die Tür sum Tresorraum! Nun, Monsieur Dück, gehe isch rescht in der Annahme, daß Sie misch auf der anderen Seite erwarten?

So ist es! Kampflos gebe ich meine Schätze nicht preis! Aber selbst wenn Sie gewinnen, hole ich mir mein Eigentum zurück... das habe ich bisher noch immer getan!

Das wird sisch dieses Mal als schwierisch erweisen, mon ami! Isch frage Sie, wie könnte isch alleine Ihre ganzen Reischtümer von dannen schleppen? Unmöglisch, nischt wahr?

SPROTZ!

Was? Aber ich dachte, genau das sollte die Krönung Ihrer Laufbahn werden?

Nun, solange alle Welt glaubt, isch 'ätte Ihren Geldeschpeischäär ausgeplündert, bin isch sufrieden, Sie verstehen?

S-Sie wollen doch nicht etwa sagen, daß… daß…

KLONG!

Genau! Isch werde Ihr Geld **auflösen,** und es wird sein, als 'ätte es niemals existiert!

Le Chevalier Noir kommt, er geht, und der Geldeschpeischäär ist leer! Danach kann isch misch in aller Ru'e su derselben setzen! **'a'a'a!**

Argh!

I-ich bitte Sie, Lusene, haben Sie Mitleid! All diese Taler sind mein Leben, d-die können Sie doch nicht einfach so… so… **ausradieren!**

Und wie isch kann! Ah, übrigens… vielen Dank für den roten Teppisch! Der 'öhepunkt meiner Laufbahn 'at einen solsch würdigen Rahmen verdient!

SPROTZ!

…

!?!

Obacht, Lusene! Gleich purzeln Sie ganz würdelos aus Ihrem schönen Rahmen! Hehehe!

SPROTZ!

ZERR!

Oh, là, là! Was sum Kückück ist das?

Oh, oh…

SPROTZ!

Die Unmöglichkeiten von Seite 35: Telefon rechts neben der Schiffstreppe, Tannenbaum links oben, Wasserhahn rechts in der Mitte, Fisch mit Brille unter Mickys Hand.

Waaaa-hoo-hoo-iiiih...

SPROTZ!

SPROTZ!

SPROTZ!

SPROTZ!

EIN

AUS

Klasse! Das hat den Meisterdieb im wahrsten Sinne des Wortes von den Socken geholt!

Gern habe ich es nicht getan, Donald, doch er hat mir keine andere Wahl gelassen! Armer Lusene!

Tja, aber in einem Punkt hat er jetzt jedenfalls recht: Er ist wirklich nicht mehr aufzuhalten! Und darauf...

...hat er doch so großen Wert gelegt!

Bloß, wie ich meinen Geldspeicher kenne, könnte er... halt! Hörst du?

Onkel Dagobert, komm runter! Schnell!

Die Kinder! Jetzt bin ich aber gespannt, ob ich mit meiner Vermutung richtig liege!

Ah, ich wußte doch, daß mein Büro direkt über der Kammer mit den Diamanten liegt!

Gn!

Und die haben seinen Fall gestoppt und ihn fürs erste außer Gefecht gesetzt! Aber was nun?

Nun nehmen wir ihm den Helm ab! Aber Obacht, faßt ihn nur an der Feder an!

Switscher!

Sehr gut! Und jetzt raus mit ihm aus der Rüstung, bevor er wieder zu sich kommt!

SPROTZ!

Freut mich, Sie kennenzulernen, Monsieur Arpin Lusene, den erfolgreichsten Einbrecher der Welt! Ich bin Dagobert Duck, der Welt lohnendstes Opfer für Ihresgleichen!

KLONK!

Angenehm...

Meine 'ochaschtung, Monsieur Dück! Sie 'aben misch ganz alleine geschlagen! Das verdient 'öchste Bewunderung!

Was heißt hier, alleine? Ich hab' Sie auch geschlagen!

Ja, mit einem 'aus! Und das nehme isch...

...Ihnen übel!

Wie dem auch sei, der 'öhepunkt meiner Laufbahn liegt sischtlisch noch in der Sukunft! Will 'eißen, wir werden uns wiedersehen, mon ami!

Nur, wenn ich Sie im Gefängnis besuche!

Diese Fesseln sind eine Erinnerung daran, daß ich kurze Zeit als Elefantenfußpfleger in Hinterindien gearbeitet habe!

PHÄEN-KAMMER

FINGER WEG!

Was bringt das, Onkel Dagobert? Für den ist so ein Schloß doch ein Klacks!

Ja, aber er wird mir **sein Wort als Gentleman** geben, daß er sich auf dem Weg zur Polizei nicht an dem Schloß vergreift!

Wosu auch? Es gibt ja den Schlüssel!

Dann verlange ich Ihr **Ehrenwort als Dieb**, daß Sie sich auch nicht an der Tasche meines Neffen vergreifen!

Meinetwegen! Sie 'aben mein Wort, Monsieur Dück!

Lusene mag ein Gauner sein, aber vor allem ist er ein Ehrenmann! Darauf kann man sich felsenfest verlassen, glaubt mir!

Wenn du es sagst!

liks!

ZIPP!

Der Schwarze Ritter ist, ähem... weg!

Hat er sich doch an deiner Tasche vergriffen?

N-nicht direkt... hüstel!

Und so...

Hoffentlich läßt sich der Herr Direktor recht lange Zeit mit den Reparaturen!

Vielleicht können wir ihn dazu überreden, daß er hier Fenster einsetzen läßt!

EIN

AUS

Wir haben's überprüft, Onkel Dagobert! Lusene hat das Blankweg bis auf den letzten Tropfen für die Rüstung verbraucht!

Das höre ich gern! Dann genügt es ja, wenn ich das gute Stück sicher unter Verschluß halte!

Und zwar in der Trophäenkammer! Immerhin hat die Rüstung in einem meiner gefährlichsten Abenteuer die Hauptrolle gespielt!

Was ist das für ein Schild?

Oh, damit habe ich mir nur einen kleinen Scherz mit eurem Onkel erlaubt!

FLATTER!

?

BEFINGERN ERWÜNSCHT! NUR ZU!

Sehr komisch! Ich hab' tatsächlich versucht, das Ding abzustauben... mit dem Ergebnis!

Den Staubwedel ziehe ich dir vom Lohn ab, Neffe, damit das klar ist!

ICH KOMME ZURÜCK!

Ich weiß! Seufz!

ENDE

Comics Action Tricks Rätsel Spaß

... und viel mehr!
Im neuen Micky aktiv
ist wieder alles drin
was dir Spaß macht.

Micky Aktiv Nr. 17 -
ab sofort überall
im Handel!

© Disney

Zapp

Die tollsten Tips für dich!

„Ich habe Ferienfieber! Ich schwitze schon richtig!"

Ferienfieber

ZDF

Für alle, die in den Ferien zuhause bleiben, gibt's „Ferienfieber". Das ist keine Krankheit, sondern ein Ferienprogramm für Kinder. Den Anfang macht die Zeichentrickserie „Ouasimodo", die sechs Wochen lang um 9:05 Uhr läuft. Und in der ersten Woche gibt es spannende Astrid Lindgren-Verfilmungen.

FERIEN FIEBER

ZDF tivi

TV

MODERATOR JURI TETZLAFF UND SEIN PUPPENFREUND HELLE FÜHREN EUCH 42 TAGE LANG DURCH EIN SPANNENDES PROGRAMM.

Quasimodo

Wir Kinder von Bullerbü

Karlsson auf dem Dach

Immer dieser Michel

Pippi geht an Bord

Cluedo Reisespiel

Für 3-6 Spieler

Warum liegt ein Revolver in der Küche? **Was** hat Professor Bloom im Speisezimmer zu suchen? Wenn du ein **Spitzen-Detektiv** bist, wirst du die Fälle natürlich rasch lösen. **„Cluedo"** – das Krimi-**spiel** – gibt es jetzt auch in einer kleinen Version – ideal für unterwegs. h.a.

Für 1 Spieler

Apollo 8

„Spiele aus der Denkfabrik" heißt eine Spielreihe, bei der du deine grauen Zellen richtig strapazieren kannst. Beim Spiel **„Apollo 8"** mußt du acht halbe Ringe so zusammenstecken, daß eine **Rakete** entsteht. Nichts einfacher als das, meinst du? **Denkste!** h.a.

Zapp Spieletips

Rubrik's Spiele

Das meistverkaufte Puzzle der Welt ist wieder da: **„RUBRIK'S CUBE"**. Gelingt es dir, den Zauberwürfel zu knacken? Es gibt noch vier weitere Hand-Falt-Dreh-Spiele des ungarischen Erfinders **ERNÖ RUBRIK**. Toll ist „Rubrik's Snake": Mit ein paar Handbewegungen kannst du eine Schlange in **HUNDERT** andere Figuren verwandeln. h.a.

Bau' dir deine eigene Homepage
Fun Online
www.funonline.de

STAR KID

Der Beginn einer außerirdischen Freundschaft

Der 12jährige Spencer beobachtet eines Nachts, wie ein Raumschiff auf einem Schrottplatz landet. Mutig wagt er sich in das fremde Objekt, wo sich der Kampfanzug eines zweieinhalb Meter grossen Roboters befindet. Als Spencer sich tapfer in das Innere des Maschinenwesens begibt, beginnt das größte Abenteuer seines Lebens.

Joseph Mazello, 1984 geboren, ist Spencer. Er ist zwar noch jung, aber schon sehr berühmt, und zwar seit dem Kinohit „Jurassic Park", wo er den kleinen Jungen spielte, der mit Sam Neill durch den Dino-Park hetzte.

Kino

LACHPARADE

„Ich wünsche mir so sehr einen Hund", beklagt sich Susi bei ihrer Freundin „aber meine Mutter läßt keinen ins Haus!" - „Und was ist mit deinem Vater?" - „Der darf schon rein!"

Michael aus Vaihingen

Die Mutter sieht, wie ihre Jüngste aus einer Pfütze trinkt. „Kind, bist du wahnsinnig! Du kannst doch dieses Dreckwasser nicht trinken! Da sind jede Menge Bakterien drin!" - „Hä!" freut sich die Kleine. „Die sind alle tot! Ich bin zuvor zweimal mit dem Roller durch die Pfütze gedonnert!"

Maria aus München

„Stimmt es", fragt Fritzchen seinen Freund Karl, „daß Lehrer Geld dafür bekommen, daß sie in die Schule gehen?" - „Aber klar!" bestätigt Karl. „Das finde ich ungerecht", beklagt sich Fritzchen, „wo doch die Kinder die Hauptarbeit machen!"

Nina aus Ettenhausen

Witz! Witz! Witz!

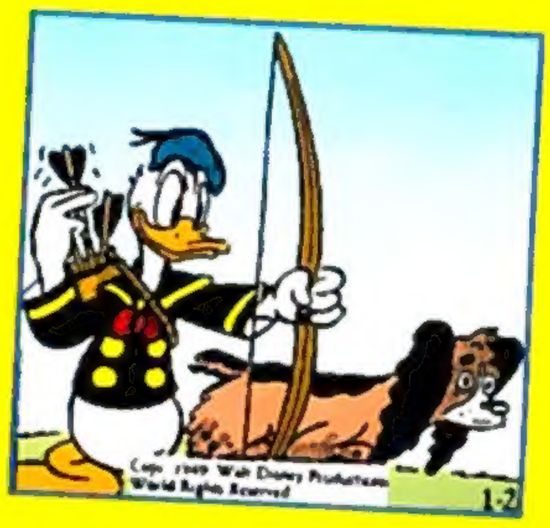
Der Lehrer fragt Susi: „Wie heißt das Land, das Jahrhunderte von Kalifen regiert wurde?" „Kalifornien, Herr Lehrer!"

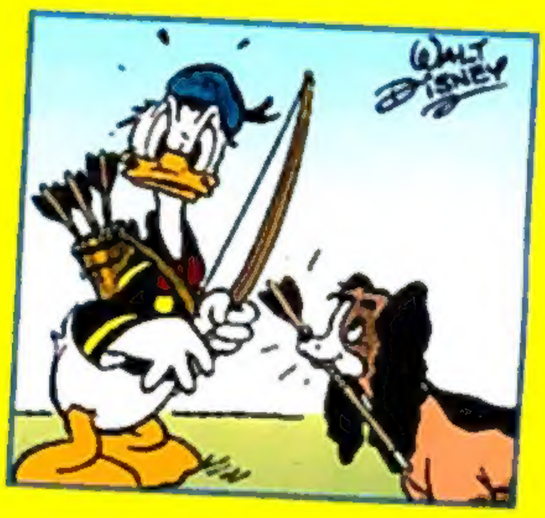
Michael aus Ahaus

Was ist der Unterschied zwischen einem Knochen und einer Schule? - Der Knochen ist für den Hund und die Schule für die Katz!

Katrin aus Hermsdorf

Auf der Jagd





Ein Luftballon fliegt mit seinem Freund durch die Wüste. Der eine sagt zum anderen: „Paß auf, da vorne kommt ein Kaktussss!"

Nicole aus Werdau

Die Mutter fleht ihren Sohn an: „Nun streng dich doch mal ein bißchen mehr an!" Darauf der Sohn: „Ich will mich nicht anstrengen, ich will nicht klug werden! Ich will auch nicht schön sein, ich will so werden wie Vater!"

Karina aus Stein

Beschwert sich ein Gast: „Herr Ober, in meiner Suppe schwimmt eine Fliege!" - „Das kann gar nicht sein, Fliegen können nicht schwimmen!"

Ole aus Rösrath

Warum haben Ostfriesen montags zerkratzte Gesichter? - Weil sie versucht haben, sonntags mit Messer und Gabel zu essen!

Stefan aus Oppenheim

Kommt ein Mann mit seiner Tochter in die Tierhandlung und fragt: „Bekomme ich einen Goldfisch für meine Tochter?" Antwortet der Verkäufer: „Tut mir leid, wir tauschen nicht!"

Alexander aus Berlin

WITZ DER WOCHE

Der kleine Junge am Strand ißt ein Vanille-Eis. Ein Tropfen fällt einem Badegast, der im Sand liegt und schläft, direkt auf den Bauch. Dieser schreckt hoch und meint: „Mensch, die Möwe muß direkt aus Alaska gekommen sein!"

Mitlachen lohnt sich!

Diesen tollen Witz schickte uns Guido aus Holle-Heersum. Als Dankeschön bekommt er das exklusive Virtual Mickey-Spiel.

EV-MM 29987

DAS NEUESTE AUS ENTENHAUSEN

Die Seite für Disney-Comic-Fans!

Ein ganz übler Trick!

Herr Duck braucht unbedingt einen wirkungsvollen Werbegag, um den Umsatz in seinem Supermarkt anzukurbeln. Weil dort bald der millionste Kunde erwartet wird, kommt Donald die „geniale" Idee, diesem eine Million Taler zu schenken. Sein geiziger Onkel stimmt zwar zu, denkt jedoch nicht im Traum daran, so viel Geld tatsächlich herzuschenken. Und so greift er denn zu einem ganz üblen Trick. Doch leider geht der Schuß nach hinten los ...

Impressum: © DISNEY ENTERPRISES, INC. 1998. Micky Maus wird verlegt und herausgegeben in der Bundesrepublik Deutschland vom Egmont Ehapa Verlag GmbH, Im Riedenberg 54, 70771 Leinfelden-Echterdingen; in Österreich vom Egmont Verlag Ges.m.b.H., Wienerbergstraße 31-39, A-1120 Wien, e-mail: EgmontWien@osj.egmont.com; in der Schweiz von Egmont AG, Kempttalstr. 56, CH-8308 Illnau, e-mail: sceak@sce.egmont.com; Verantwortliche Redakteurin: Susanne Pohlmann, Redakteur: Joachim Stahl. Textbearbeitung Comic: Klaus Strzyz; Anzeigenleitung Bundesrepublik Deutschland: Olaf Hansen, Egmont Ehapa Verlag; Anzeigenleitung Österreich: Sylvia Beinhart, Egmont Verlag; Anzeigenleitung Schweiz: Armin Kratohwil, Egmont AG. Druck: Maul Belser, Breslauer Str. 300, 90471 Nürnberg; Weiterverarbeitung: Buchbinderei-Großbetriebe Klemisch GmbH, Benzstr. 17, 70736 Fellbach.
Abonnementservice für die Bundesrepublik Deutschland:
Egmont Ehapa Verlag, Service-Direktvertrieb, Postfach 81 06 40, 70523 Stuttgart, Tel. 0711/7 25 22 35, Fax 0711/7 25 2-392, e-mail: service.direktvertrieb@ehapa.de; für die Schweiz: Abo-Service, Postfach, CH-4185 Biel-Benken, Tel. 061/726 94 44, Jahresabo-Preis sFr. 150.–, für Österreich: Egmont Verlag Ges.m.b.H., Tel. 01/91 07 63 05, Fax. 01/8 15 66 91.

Redaktionssitz: Egmont Ehapa Verlag: 0711/79 71-508; e-mail: i.wagner@ehapa.de; Internet: http://www.ehapa.de

NÄCHSTE WOCHE IM

Walt Disney's MICKY MAUS MAGAZIN

ABENTEUER-SET

Das Muß für Abenteurer!

Teil 2

Sägemesser

Das Werkzeug für Notfälle!

Entfernungsmesser

Wie weit ist es bis zum Lager?

Brennglas-Lupe

Immer einsatzbereit!

Außerdem:

Tolle Geschichten über Abenteuer heute!

PRESSE

Erhältlich im Zeitschriftenhandel, Pressefachhandel und Bahnhofsbuchhandel.